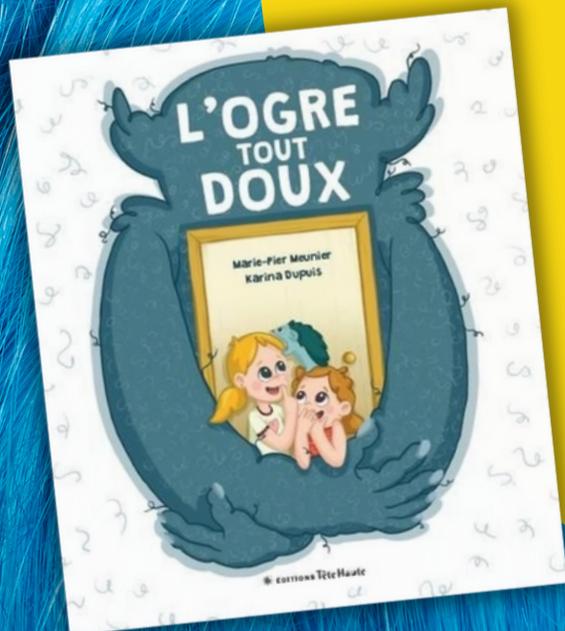


CHHHHUT! IL NE FAUT PAS RÉVEILLER L'OGRE!

Habiletés sociales
Jeu de table - Préscolaire



Cassioprof
SOUTIEN À L'ENSEIGNEMENT

SUGGESTION LITTÉRAIRE

RÉFÉRENCE

Meunier, M.-P. (2021). L'Ogre tout doux. Éditions Tête Haute.

RÉSUMÉ

CHUT! Pas un son! Écoute attentivement. Il approche.

L'entends-tu? Cache-toi vite avant qu'il ne te voie! Car gare à toi, s'il t'attrape, il ne fera qu'une bouchée de toi...

BON À SAVOIR

Auteure et enseignante au 3e cycle du primaire, Marie-Pier Meunier est une grande passionnée des arts et de la littérature. Son enfance a été marquée par ses cours de dessins, de danse et de chant qui lui ont permis non seulement de se découvrir, mais surtout de s'épanouir. En plus d'écrire des histoires qu'elle illustre, Marie-Pier se souvient avoir joué à la prof avec ses soeurs durant de nombreuses heures. Son amour pour l'enseignement et son intérêt envers le développement de l'enfant l'ont amenée à compléter une maîtrise en éducation à l'Université de Sherbrooke, dans laquelle elle a travaillé sur plusieurs projets se rattachant à l'intelligence émotionnelle, au développement de soi et à l'importance du lien d'attachement. Ayant la chance d'être la maman de deux adorables garçons, Marie-Pier a la mission de donner le goût de la lecture à tous les enfants qu'elle côtoie, y compris les siens, en leur offrant des oeuvres diversifiées, riches et pertinentes pour tous les âges.

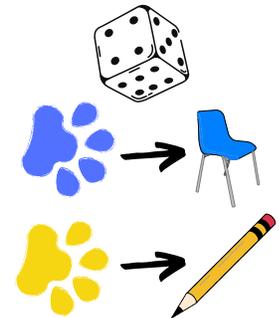


RÈGLEMENTS

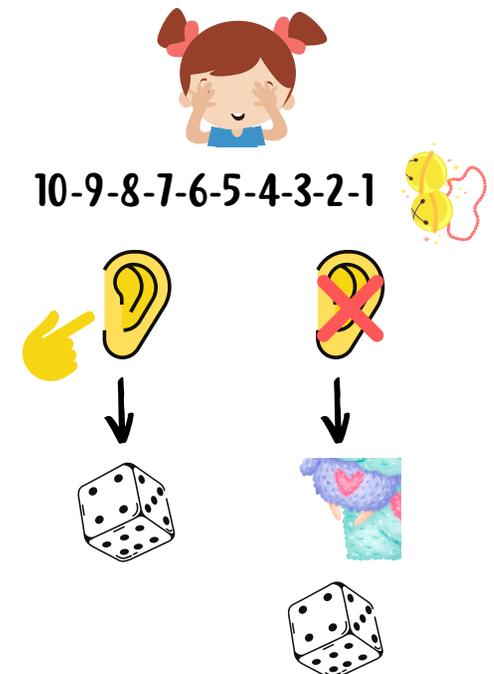
Le but du jeu est de ramasser TOUTES les pièces de l'Ogre tout doux.

Chacun son tour, un joueur tourne le dé. Il doit aller toucher rapidement un objet de la couleur de la patte sur laquelle il atterrit

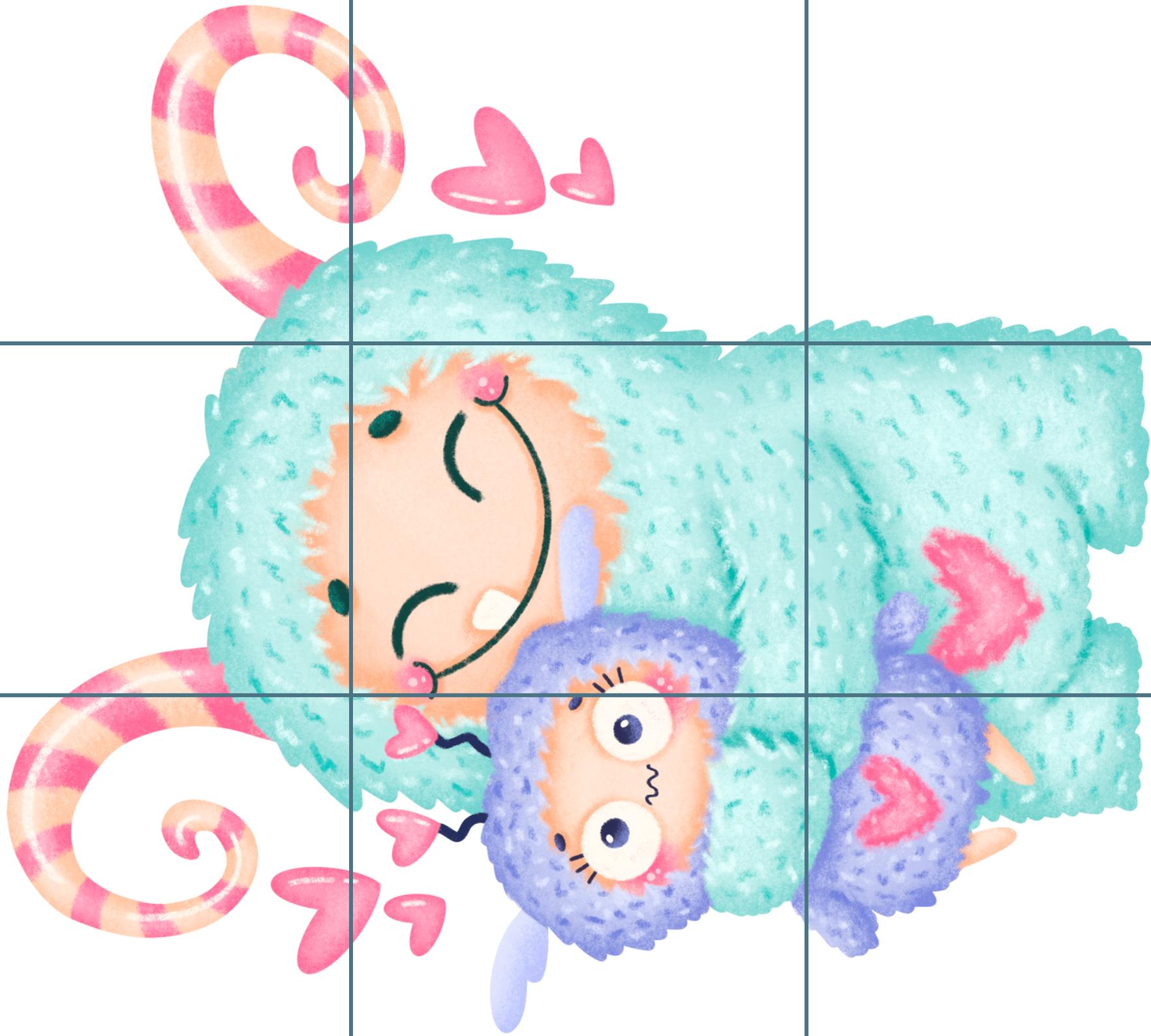
Un même objet ne peut pas être touché plus d'une fois par partie.



Sur la patte blanche avec des grelots, on distribue une carte verte à tous les joueurs. Ensuite, tout le monde se bande les yeux et font un décompte à partir de 10. Le joueur qui a reçu la carte avec des grelots doit tenter de prendre le grelot au centre du jeu SANS se faire entendre des autres! Lorsque le décompte est fini, si aucun joueur a entendu le petit ogre voler les grelots, on peut ramasser une partie du dessin à reconstituer.









10-9-8-7-6-5-4-3-2-1



10-9-8-7-6-5-4-3-2-1



10-9-8-7-6-5-4-3-2-1



10-9-8-7-6-5-4-3-2-1



10-9-8-7-6-5-4-3-2-1



CRÉDITS

Polices :

KG primary Penmanship

Scripter

Illustrations : Abonnement Canva Pro

Il est strictement interdit de modifier ce document, de le distribuer ou de le vendre. Ce document peut être partagé aux parents de VOS PROPRES ÉLÈVES uniquement. Pour partager ce document à un collègue, merci de le référer au site internet de Cassioprof.

